GOLDEN LiteRider™



Manuel Utilisateur

MODELES 3 & 4 roues



Nous vous remercions d'avoir acheté votre scooter LiteRider™. Nous sommes honorés que vous ayez choisi Golden Technologies pour vos besoins de mobilité.

MISE EN GARDE

Nous vous demandons de lire attentivement ce manuel avant d'utiliser votre nouveau scooter LiteRider. La société Golden Technologies ne peut être tenue pour responsable des blessures ou dommages qui seraient provoqués par une mauvaise utilisation ou un usage imprudent du scooter Golden LiteRider. La société Golden Technologies se décharge tout particulièrement de toute responsabilité en cas d'accidents ou de blessures qui pourraient être causés par une utilisation du scooter en infraction avec les lois françaises.

SOMMAIRE

I. INTRODUCTION

Toutes nos félicitations pour l'achat de votre nouveau scooter LiteRider™. Ce scooter associe les dernières avancées technologiques en matière de scooter électrique avec un design très fonctionnel.

Nous sommes persuadés que vous avez choisi un scooter fiable qui vous permettra de retrouver de l'autonomie, une mobilité accrue et améliorera ainsi votre qualité de vie.

Même si votre nouveau scooter LiteRider est facile à prendre en main et qu'il est conçu pour une excellente manoeuvrabilité, y compris dans les espaces réduits, nous vous demandons, de lire, comprendre et respecter toutes les consignes et suggestions de ce manuel avant d'utiliser votre scooter pour la première fois. Nous attachons la plus grande importance à ce que vous utilisiez votre scooter en toute sécurité.

S'il vous semble que vous ne comprenez pas les consignes et instructions présentées dans ce manuel, ou si vous ne vous sentez pas capable, pour quelque raison que ce soit, de réaliser les opérations de montage, démontage, mise en route ou autre opération de votre scooter Buzzaround, n'hésitez pas à contacter votre revendeur.

La société Golden Technologies ne peut être tenue pour responsable pour toute blessure corporelle ou dégâts matériels causés par une utilisation inappropriée ou dangereuse de l'un de nos scooters. De même, la société Golden Technologies ne peut être tenue pour responsable des dommages personnels ou matériels résultant d'essais non-conformes avec les consignes et instructions présentées dans ce manuel utilisateur.

Notre service de recherche & développement, notre service d'assurance qualité, et notre service technique ont utilisé les toutes dernières technologies pour concevoir votre scooter LiteRider. La société Golden Technologies se réserve le droit de modifier nos modèles si ces changements sont souhaitables ou nécessaires. Si des petits changements étaient effectués, les illustrations et les instructions de ce manuel utilisateur resteraient valables.

Pour plus d'information sur nos produits ou pour nous envoyer vos commentaires, vous pouvez visiter notre site Web : www.goldentech.com

Golden Technologies, Inc.
401 Bridge Street
Old Forge, PA 18518

DESCRIPTION DU SCOOTER ET DE SES AVANTAGES

Votre confort a été le fil conducteur de la conception de votre scooter LiteRider™. Il a été également conçu pour être un moyen sûr de transport quand les consignes de sécurité sont respectées. Prenez connaissance ci-dessous des caractéristiques et des avantages de votre scooter LiteRider.



Schéma 1. LiteRider (Modèle 4 roues)

I. INTRODUCTION

ACCESSOIRES DU SCOOTER LITERIDER™

Plusieurs accessoires sont disponibles pour votre scooter Golden LiteRider :

- Housse support de Canne(s)
- Porte gobelet
- Sac à provisions
- Rétroviseur
- Housse de Scooter
- Support de déambulateur

♦ Certains accessoires peuvent nécessiter des fixations pour leur montage.

II. CONSIGNES DE SECURITE

Votre scooter LiteRider ™ fonctionne avec des batteries. Prenez SVP toute mesure de sécurité quand vous l'utilisez. Conduire votre scooter LiteRider avec précaution et sérieux vous assurera sécurité pour vous et pour votre entourage.

Remarque : Avant d'apprendre à manier votre scooter LiteRider, prenez conseil auprès de votre revendeur pour savoir si vous pouvez monter et descendre du scooter et l'utiliser sans la présence d'une personne qui vous aide.

AVANT DE MONTER SUR VOTRE SCOOTER LITERIDER

• Assurez-vous que le contact est coupé - voir paragraphe V. de ce manuel. Cela éliminera tout risque de manœuvrer malencontreusement la manette marche avant/arrière et de vous blesser vous ou quelqu'un d'autre à proximité.
• Assurez-vous que le levier de "roues libres" est en position embrayée. – lire paragraphe V. de ce manuel.
• Relevez les accoudoirs.

Attention : Lorsque vous montez sur votre scooter LiteRider, positionnez vos pieds au milieu du plateau. Mettre votre poids sur un bord du plateau pourrait déséquilibrer le scooter.

VOUS INSTALLER SUR VOTRE SCOOTER LITERIDER

- Assurez-vous que le siège ne peut pas pivoter et de préférence qu'il est dans l'axe du scooter – lire paragraphe V.
- Positionnez le guidon dans la position verticale.
- Placez un pied approximativement au milieu du plateau, asseyez-vous confortablement et en toute sécurité.
- Baissez les accoudoirs.

DESCENDRE DE VOTRE SCOOTER LITERIDER

- Assurez-vous que le contact est coupé et que la clef est retirée.
- Ramenez le guidon en position verticale.
- Relevez les accoudoirs.
- Placez un pied sur le sol, transférez votre poids sur cette jambe et levez-vous doucement.
- Ecartez-vous du scooter.

POIDS MAXIMUM AUTORISE

Votre scooter LiteRider peut supporter une charge maximale de 135 kg (utilisateur et bagages). Le dépassement de ce poids annulera la garantie.

Attention : Dépasser le poids maximum autorisé pourrait produire un accident, vous blessant vous ou autrui.

II. CONSIGNES DE SECURITE

CONDUIRE SUR UN PLAN INCLINE

- Pour un maximum de stabilité, penchez-vous légèrement en avant lorsque vous montez une pente – voir schéma 2.
- Conduisez avec prudence quand vous montez une pente, même si c'est un accès pour personnes handicapées.
- Conduisez toujours face à la pente, en montant ou en descendant – voir schéma 2.
- Ne jamais traverser ou conduire en travers d'un plan incliné quelque soit l'inclinaison de la pente – voir schéma 3.
- Ne jamais tenter de franchir un plan incliné enneigé, verglacé, ou recouvert de feuilles, d'herbe détrempée, ou couvert d'un revêtement à risque.
- Ne conduisez jamais votre scooter sur un plan incliné en marche arrière.
- Quand vous franchissez un plan incliné, évitez de vous arrêter au milieu de la pente. Si vous êtes obligé(e) de vous arrêter, repartez doucement et accélérez avec précaution.
- N'essayez pas de monter ou descendre une côte, dont l'inclinaison est supérieure à celle que nous vous recommandons.

Inclinaison maximale recommandée pour le LiteRider : 6° ou 10%



Schéma 2. Monter une pente



Schéma 3. Traverser un plan incliné

Attention : Si, lorsque vous descendez un plan incliné, votre scooter commence à rouler plus rapidement que souhaité pour vous sentir en toute sécurité, relâchez la manette marche avant / marche arrière pour que votre scooter LiteRider s'arrête. Lorsque vous avez repris le contrôle de votre scooter, appuyez sur la manette pour avancer avec précaution et terminer le reste de la descente.

II. CONSIGNES DE SECURITE

DESCENDRE UN PLAN INCLINE

- Réduisez la vitesse.
- A chaque fois que cela est possible, conduisez en ligne droite.

La société Golden Technologies vous décommande fortement de conduire votre scooter en marche arrière sur un plan incliné, en montant ou descendant ou dans un virage. Cela pourrait provoquer un comportement hasardeux de votre scooter.
Si vous y êtes contraint(e), suivez une des 2 procédures suivantes.

Remarque : Lorsque vous utilisez l'une de ces solutions suivantes pour descendre une pente en marche arrière, la société Golden Technologies vous recommande vivement de demander l'assistance d'une tierce personne.

Solution 1 – scooter en marche

1. Coupez le contact – voir paragraphe V. « Mise en route »
2. Réduisez la vitesse au maximum en tournant le bouton de réglage de la vitesse dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
3. **Descendez de votre scooter LiteRider ™.**
4. Remettez le contact – voir paragraphe V. « Mise en route »
5. Tout en restant à côté de votre scooter, actionnez avec précaution la manette en marche arrière à la vitesse minimale – voir paragraphe V. « Mise en route »
6. Doucement et en faisant bien attention, faîtes descendre la pente à votre scooter.
7. Une fois en bas de la pente, remontez sur votre scooter LiteRider et reprenez normalement votre chemin.

Attention : Quand votre scooter est en roues libres, le frein moteur ne fonctionne plus. Le poids du scooter pourrait provoquer la perte de contrôle dans une pente. Si vous ne vous sentez pas capable de conduire manuellement votre scooter, demandez de l'aide ou ne suivez pas cette solution.

Solution 2 – En cas d'urgence (sans l'assistance du moteur)
1. Coupez le contact en retirant la clef. Voir paragraphe V. "Mise en route"
2. **Descendez de votre scooter LiteRider ™.**
3. Débrayez pour mettre le scooter "en roues libres"
4. Tout en vous tenant à côté de votre scooter, manoeuvrez-le doucement et avec précaution pour lui faire descendre la pente.
5. Lorsque vous êtes de nouveau sur une surface plane en bas de la pente, embrayez le scooter. Voir paragraphe V. "Mise en route".
6. Réinstallez-vous sur votre scooter LiteRider, et remettez le contact avec la clef.

Système de frein moteur ou d'électrofrein
Votre scooter est équipé d'un système qui utilise le moteur pour le freinage. Le frein moteur est conçu pour fonctionner que le contact soit mis ou non.

Quand le contact est mis, que la manette d'embrayage est enclenchée et que le scooter est en état de marche, le frein moteur entrera en action dès que vous relâcherez la pression sur

la manette marche avant / marche arrière. Et le scooter s'arrêtera complètement si vous n'appuyez plus sur la manette.

Quand le contact n'est pas mis, que le scooter est débrayé (en roues libres), le frein moteur limitera la vitesse en roues libres et empêchera votre scooter de rouler trop vite (dans une descente par exemple).

Vous pouvez le constater lorsque vous poussez votre scooter. Le scooter avancera librement jusqu'à ce que vous ayez atteint une certaine vitesse. Vous rencontrerez alors une résistance parce que le frein moteur se sera activé.

TRAITEMENT MEDICAL

Assurez-vous auprès de votre médecin qu'aucun traitement que vous suivez ne peut altérer votre jugement ou votre aptitude à la conduite votre scooter LiteRider. Vérifiez également avec votre médecin votre aptitude à conduire un scooter.

Attention : Ne connectez ou ne laissez jamais personne connecter votre scooter LiteRider avec un appareil électrique ou mécanique, autre qu'une personne autorisée par la société Golden Technologies ou son importateur français, la société Medtrade. Cela annulerait la garantie de votre scooter et pourrait provoquer des dommages.

Remarque : Rappelez-vous toujours que lorsque vous conduisez votre scooter LiteRider, vous êtes un piéton motorisé. Vous devez respecter toute la réglementation des piétons et vous conformer aux règles de l'agglomération dans laquelle vous circulez.

Utilisez souvent votre scooter LiteRider ™ pour étendre le rayon d'action de votre vie quotidienne. Plus votre scooter vous apportera en autonomie, plus vous serez content(e) pour notre plus grande satisfaction! Mais comme pour tout, et encore plus avec des véhicules motorisés, un certain nombre de règles de sécurité et de précautions doivent être respectées pour rouler en toute sécurité. Aussi, SVP, respectez les consignes listées ci-dessous.

CONSEILS D'UTILISATION & CONSIGNES DE SECURITE

- Lire en entier et comprendre ce manuel utilisateur avant d'utiliser, transporter, monter et démonter votre scooter Golden LiteRider.
- Toujours conduire votre scooter avec soin et en condition de sécurité optimale.
- Ne pas essayer d'utiliser votre scooter sur un escalier roulant. Toujours utiliser un ascenseur.
- Ne jamais transporter de passager en aucune circonstance.
- Ne jamais monter ou démonter votre scooter sans que le frein moteur ne soit engagé (scooter embrayé).
- Ne jamais monter ou descendre de votre scooter si le contact n'est pas coupé.
- Ne pas rouler en marche arrière dans un plan incliné ou sur une surface accidentée.
- Ne jamais prendre de virage serré à pleine vitesse.
- Toujours s'assurer que votre siège est face à la route avant de commencer à rouler.
- Attendre l'arrêt complet du scooter quand vous passez de la marche avant à la marche arrière et vice versa.
- Ne pas conduire votre scooter sur un chemin qu'un piéton ne pourrait pas prendre sans se mettre en danger ou serait en infraction.
- Ne pas franchir de trottoir ou de pente qui dépasse la capacité de franchissement de votre scooter.
- Prendre toujours de face obstacle, trottoir ou plan incliné.
- Faire toujours attention aux risques de pincement pendant le montage et le démontage de votre scooter.
- Ne jamais s'asseoir sur votre scooter lorsqu'il est transporté.
- Toujours attacher votre scooter avec un système approprié lorsque vous le transportez dans un véhicule.
- Ne jamais conduire votre scooter s'il ne fonctionne pas correctement.
- Toujours conduire prudemment sur des surfaces non stabilisées ou accidentées, telles que de l'herbe ou du gravier, ainsi que sur des plates-formes quand il n'y a pas de balustrade.
- Ne jamais rouler sur la route sauf si vous devez traverser une rue.
- Toujours traverser les rues au niveau des intersections, en utilisant le passage piéton ou en choisissant le chemin le plus direct. S'assurer que la voie est bien dégagée et que vous êtes visible des automobilistes et autres usagers de la route.
- Ne jamais franchir une pente, un obstacle ou un trottoir d'une hauteur supérieure à la garde au sol de votre scooter LiteRider (lire pages Caractéristiques techniques).
- Ne jamais franchir en marche arrière de marche ou de trottoir.
- Ne pas rouler sur une surface verglacée ou salée.

Ne jamais conduire votre scooter LiteRider sous l'emprise de l'alcool

III. EMI/RFI (interférences électromagnétiques)

Le rapide développement de l'électronique, spécialement dans le domaine des communications a saturé notre environnement avec des ondes électromagnétiques (radio) émises par les antennes de télévision, les téléphones cellulaires, les radios CB, les radios amateurs, les liaisons d'ordinateur sans fil, les micro-ondes, etc…
Ces ondes électromagnétiques sont invisibles et augmentent en intensité plus vous vous rapprochez de la source de transmission. Quand ces ondes agissent sur des appareils électriques et provoquent des dysfonctionnements ou un fonctionnement anormal, elles sont interprétées comme des interférences électromagnétiques (EMI) ou interférences fréquences radio (RFI).

EMI/RFI et votre scooter LiteRider
Tous les appareils électriques, y compris les scooters peuvent subir une interférence électromagnétique (EMI/RFI). Cette interférence peut provoquer un fonctionnement anormal ou indésirable de votre scooter LiteRider.
Attention : Un mouvement indésirable ou un relâchement du frein pourrait provoquer un accident ou des dommages.

Les législations américaine FDA et européenne ont fixé pour chaque modèle de scooter un seuil pour lequel le scooter peut résister aux effets de EMI/RFI. Plus le seuil de résistance est élevé, plus le degré de protection aux EMI/RFI est important – mesuré en volts par mètre (V/m). Les législateurs ont également déterminé que la technologie actuelle est capable de fournir 20V/m de résistance aux EMI/RFI, ce qui procure une protection contre les sources d'interférence habituelles. Ce scooter a été testé et il est conforme au minimum requis de 20 V/m.

RECOMMANDATIONS EMI/RFI

- Ne pas utiliser d'appareil électronique de communication, tel que téléphone portable, talkie-walkie, ou radio CB quand votre scooter est en marche.
- Déterminez des émetteurs (radio, télévision, micro-ondes, etc.) que vous risquez d'approcher sur votre chemin et éviter d'utiliser votre scooter à leur proximité.
- Coupez le contact de votre scooter LiteRider si vous allez rester à l'arrêt pendant une période prolongée.
- Ne jamais ajouter d'accessoires ou modifier le scooter au risque de rendre votre scooter plus sensible aux EMI/RFI.
- Si un mouvement indésirable ou un mauvais freinage se produit, coupez le contact dès que vous pouvez le faire en toute sécurité.
- Informez votre revendeur de tout incident.
-

Attention : Coupez le contact du scooter dès que vous pouvez le faire en toute sécurité si votre scooter a un comportement anormal ou si le frein ne fonctionne pas correctement.

IV. VOTRE GOLDEN LiteRider™



Schéma 4. Votre Golden LiteRider (3 roues)

Pour vos archives

Remplissez SVP les informations ci-dessous sur votre scooter LiteRider. Ces informations seront utiles si vous avez besoin de contacter votre revendeur.

Modèle : ____________________________   N° de série : ________________________

Date d'achat : _____/______/_______   Coloris : _____________________

Nom du revendeur : ____

Adresse du revendeur : ____

____

Téléphone du revendeur : ___________________________

Caractéristiques	3 roues (GL-110)	4 roues (GL-140)

Poids maximum autorisé	135 kg	135 kg
Roues motrices	Arrière	Arrière
Vitesse maximale	Rear	Rear
Autonomie maximale cumulée (2 batteries de 12V-18Amp - utilisateur de 90kg)	15 km/h	15 km/h
Garde au sol du plateau	9,5 cm	9,5 cm
Garde au sol au niveau du transaxe	6 cm	6 cm
Rayon de braquage	99 cm	122 cm
Type de batteries (2 unités)	12V-18Amp	12V-18Amp
Coloris	Rouge, Bleu	Rouge, Bleu
Dispositif de "roues libres"	Oui	Oui
Contrôle électronique de la vitesse	Oui	Oui
Electrofrein	Oui	Oui
Chargeur	Externe	Externe
Modèle de contrôleur	90Amp Dynamic R Series	90Amp Dynamic R Series
Longueur	105,5 cm	110 cm
Largeur	56 cm	56 cm
Hauteur (du sol au haut du dossier)	94-99 cm	94-99 cm
Hauteur sol – assise	60-65 cm	60-65 cm
Hauteur sol – plateau	15 cm	15 cm
Hauteur plateau – assise	46-51 cm	46-51 cm
Réglages de hauteur de siège	3	3
Hauteur entre chaque cran	2,5 cm	2,5 cm
Longueur entre axes	76 cm	76 cm
Poids du scooter (complet) :	55 kg	60 kg
Partie avant	20 kg	23,5 kg
Partie arrière	13 kg	13 kg
Siège avec ses accoudoirs	10 kg	10 kg
Bloc batteries	11,5 kg	11,5 kg
Pneus :	Pleins	Pleins
Avant	23 cm / 9 in.	23 cm / 9 in.
Arrière	23 cm / 9 in.	23 cm / 9 in.
Roulettes anti-bascule	5 cm	5 cm

*** Remarques :**
L'autonomie des batteries varie en fonction du poids de l'utilisateur, la qualité du revêtement, et le type de terrain.

Caractéristiques	**3 roues (GL-110)**	**4 roues (GL-140)**
Siège standard :	Modèle Stadium	Modèle Stadium
Hauteur du dossier (pas de repose tête)	41 cm	41 cm
Largeur x Profondeur d'assise	43 x 41 cm	43 x 41 cm
Coloris	Vinyle noir	Vinyle noir
Siège en option :	Modèle Stadium	Modèle Stadium
Hauteur du dossier (pas de repose tête)	44,5 cm.	17.5 in.
Largeur x Profondeur d'assise	46 x 41 cm	46 x 41 cm
Coloris	Vinyle charbon	Vinyle charbon
Garanties :		
Châssie	5 ans	5 ans
Direction (train avant)	2 ans	2 ans
Electronique [1]	2 ans	2 ans
Batteries	6 mois	6 mois

*** Remarques :**

1. L'électronique ne comprend pas les batteries

Ces données sont valables à la date d'impression de ce manuel. Golden Technologies se réserve le droit d'apporter des modifications au scooter ou à ces données, à tout moment.

V. MISE EN ROUTE

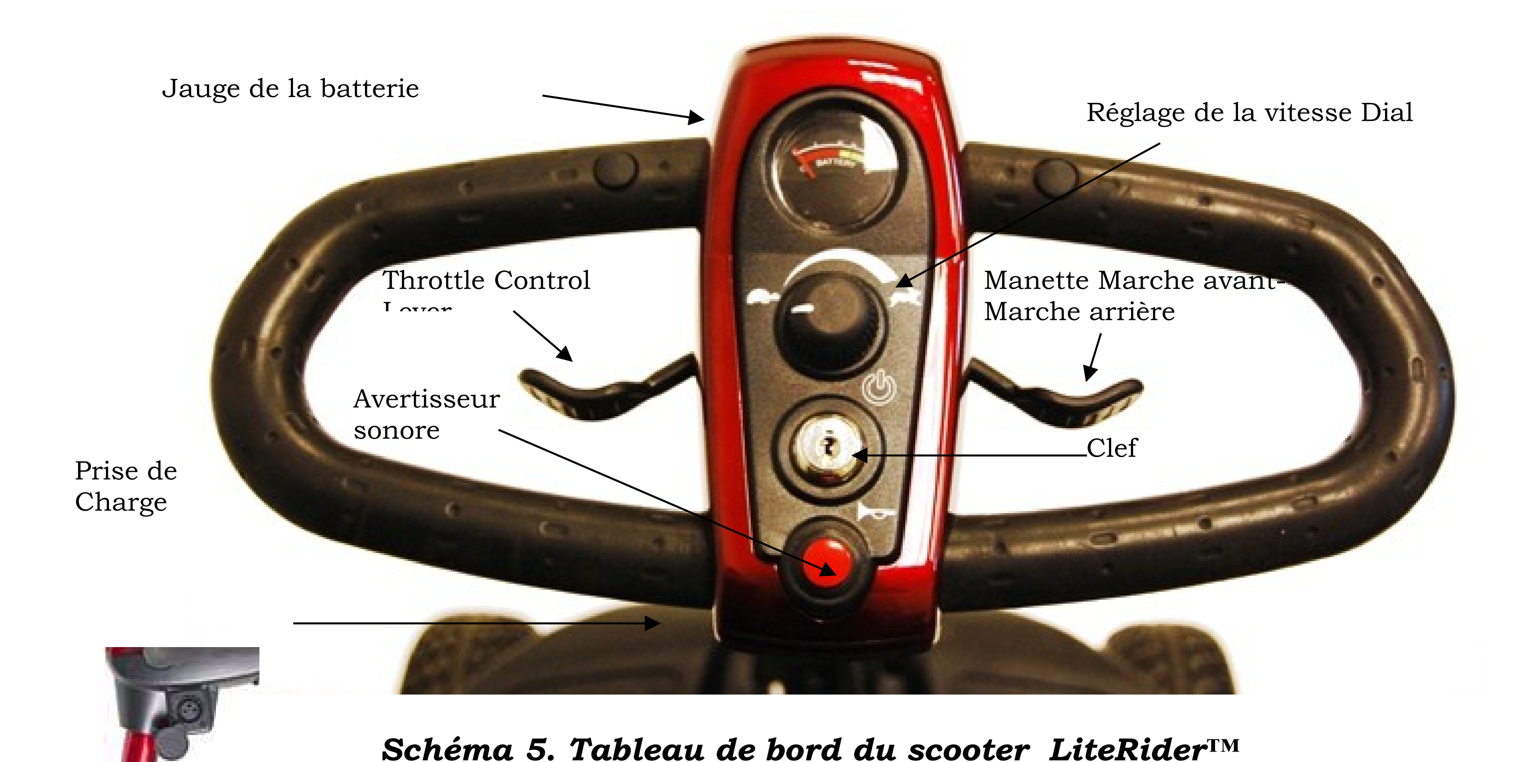


Schéma 5. Tableau de bord du scooter LiteRider™

TABLEAU DE BORD

Bouton de réglage de la vitesse

- Ce bouton permet de prédéterminer la vitesse maximale à laquelle peut rouler votre scooter LiteRider – voir Schéma 5.
- Tourner ce bouton en sens inverse des aiguilles d'une montre pour diminuer la vitesse
- Tourner ce bouton dans le sens des aiguilles d'une montre pour accélérer la vitesse
- Nous recommandons de choisir toujours une vitesse à laquelle vous vous sentez en sécurité et avec le contrôle total de votre scooter.

Clef de contact

- Cette clef permet de mettre en route ou d'éteindre votre scooter LiteRider – voir Schéma 5.
- Insérer la clef dans le barillet
- Tourner la clef de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre pour mettre en route votre scooter. Votre scooter émettra un Bip sonore une fois, la jauge de batterie s'allumera et l'aiguille de charge bougera, vous informant que le scooter est allumé.
- Ramener la clef en position verticale pour éteindre votre scooter.

Remarque : Toujours vérifier que la clef est sortie du barillet avant de monter sur votre scooter LiteRider ou avant de baisser complètement le guidon.

Avertisseur sonore

- Appuyer sur ce bouton pour klaxonner – voir Schéma 5.

V. MISE EN ROUTE

Jauge de la batterie

- Cet indicateur (voir Schéma 5.) vous informe de la charge de vos batteries. C'est une mesure à titre indicatif. S'agissant d'un voltmètre, il vous donne la tension et non l'intensité des batteries.
- Aiguille dans le vert = charge complète des batteries
- Aiguille dans le jaune = attention, les batteries ne sont plus chargées qu'à moitié.
- Aiguille dans le rouge = attention, les batteries sont faibles. Il faut les recharger – voir Paragraphe « Entretien & Maintenance ».

Manette Marche avant – Marche arrière

Cette manette vous permet d'utiliser une seule main (la droite ou la gauche) pour contrôler, et la vitesse, et la direction de votre scooter (marche avant ou marche arrière). Elle revient au point mort dès que vous relâchez la pression. En exerçant la pression maximale, votre scooter ira la vitesse maximale (prédéterminée par le bouton de réglage de la vitesse) – voir Schéma 5.

Pour aller en marche avant :

- Utilisez votre main droite pour tirer la manette du côté droit
- Ou utilisez votre main gauche pour pousser la manette du côté gauche.

Remarque : Toujours attendre l'arrêt complet de votre scooter LiteRider avant de changer de direction, pour passer de la marche avant à la marche arrière et vice versa.

Pour aller en marche arrière :

- Utilisez votre main gauche pour tirer la manette du côté gauche
- Ou utilisez votre main droite pour pousser la manette du côté droit.

Quand vous relâchez complètement la pression sur la manette, celle-ci revient automatiquement en position centrale au point mort ; le frein moteur du scooter entre en action amenant votre scooter à un arrêt complet. Vous entendrez un petit « clic » qui vous informe que le frein moteur est enclenché.

Options de conduite

Golden Technologies a prévu certaines options pour les besoins et les capacités des utilisateurs.

Votre revendeur peut inverser le fonctionnement de la manette. Ainsi, si vous tirez la manette du côté gauche, le scooter roule en marche avant, et si vous tirez la manette du côté droit le scooter roule en marche arrière.

REGLAGE DE L'INCLINAISON DU GUIDON

Votre scooter LiteRider est équipé d'un système qui vous permet de choisir entre différents angles d'inclinaison du guidon. Pour se faire, il vous suffi

1. D'une main, tenez le guidon.
2. De l'autre main, desserrez la molette de réglage – voir S
3. Choisissez l'inclinaison de conduite qui vous convient.
4. Resserrez la molette de réglage.



REGLAGES DU SIEGE

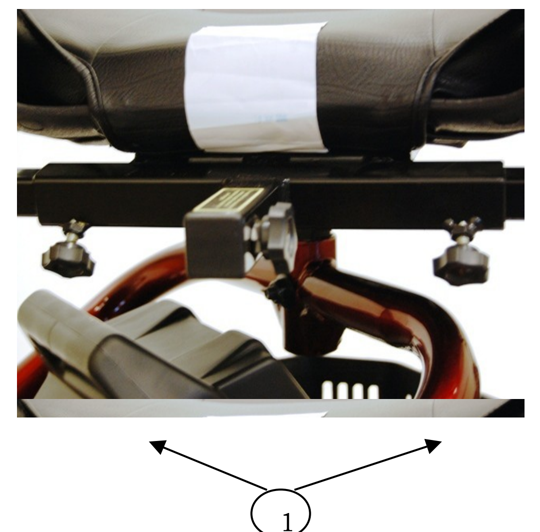


Schéma 6. Accoudoirs réglables en largeur

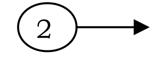


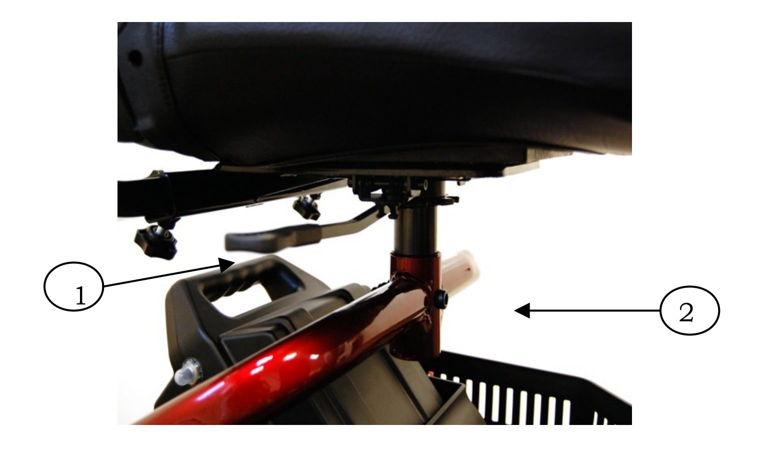
Schéma 7. Accoudoirs escamotables

Réglage des accoudoirs
Pour ajuster l'écartement entre les accoudoirs :
1. Desserrez les molettes à l'arrière du siège – voir Schéma 6 (1)
2. Ecartez ou resserrez les accoudoirs à la largeur désirée.
3. Resserrez les molettes.

Attention : Assurez-vous que les molettes de réglage des accoudoirs soient bien serrées. Ne pas dépasser 61 cm d'écartement entre les 2 accoudoirs.

Accoudoirs escamotables
Soulevez l'extrémité de chaque accoudoir pour faciliter le transfert ou descendre de votre scooter LiteRider ™ - voir Schéma 7 (1).

Réglage de l'inclinaison des accoudoirs
Pour augmenter l'angle, desserrez la visse.
Pour diminuer l'angle, au contraire, serrez davantage la visse
Voir schéma 7 – (2)



Siège pivotant
Le siège peut pivoter de 360°. Il est cranté tous les 45°.
1. Utilisez la manette – voir schéma 8 (1) sous le siège et faîtes pivoter votre siège jusqu'à la position voulue.
2. Relâchez la manette et bloquez le siège dans un des crans tous les 45°.

Réglage de la hauteur su siège
Pour régler la hauteur du siège :
1. Levez le siège et retirez-le de la potence.
2. Devissez le boulon et l'écrou qui fixe la potence au pied du scooter - voir Schéma 8 (2).
3. Ajustez la potence à la hauteur désirée tout en alignant les trous de la potence et du pied
4. Revissez le boulon et l'écrou
5. Remettez le siège en place

Attention : Ne pas essayer de s'asseoir ou de déplacer votre scooter LiteRider sans que les différentes parties du châssis avant et arrière soient verrouillées : vous pourriez vous blesser ou endommager le scooter par un accident provoqué dû à la séparation des 2 parties du châssis.

Attention : Ne jamais s'asseoir sur votre scooter s'il est en mode « roues libres ».

Attention : Ne jamais passer en mode « roues libres » lorsque vous conduisez votre scooter.

Attention : Toujours s'assurer avant de mettre le contact que le scooter est embrayé (qu'il n'est pas en mode « roues libres »).

MODE « ROUES LIBRES »

Votre scooter LiteRider ™ est équipé d"une manette de débrayage / embrayage qui peut mettre votre scooter en mode « roues libres » ou non.

Pour débrayer votre scooter et le mettre en mode « roues libres » :
Poussez la manette vers l'avant (Position Neutre). Voir Schéma 9.

Pour embrayer votre scooter et supprimer le mode « roues libres » :
Tirez la manette vers l'arrière (Position Drive). Voir Schéma 10.

Pour déplacer votre scooter en « roues libres », il vous faut aller doucement. Si vous allez trop vite, le moteur agira comme un générateur et votre scooter deviendra difficile à pousser.

Attention : Assurez-vous que le contact du scooter est coupé quand vous poussez votre scooter en « roues libres ». Si le contact n'est pas coupé, le scooter sera considérablement freiné.

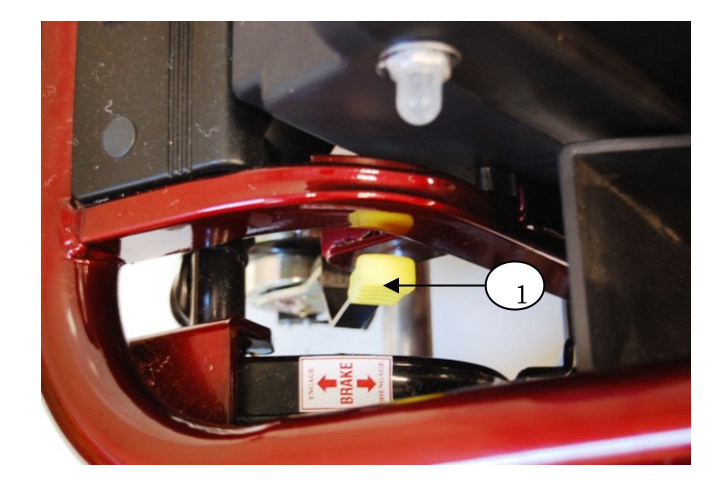


Schéma 9. En mode « roues libres » (électrofrein débrayé)

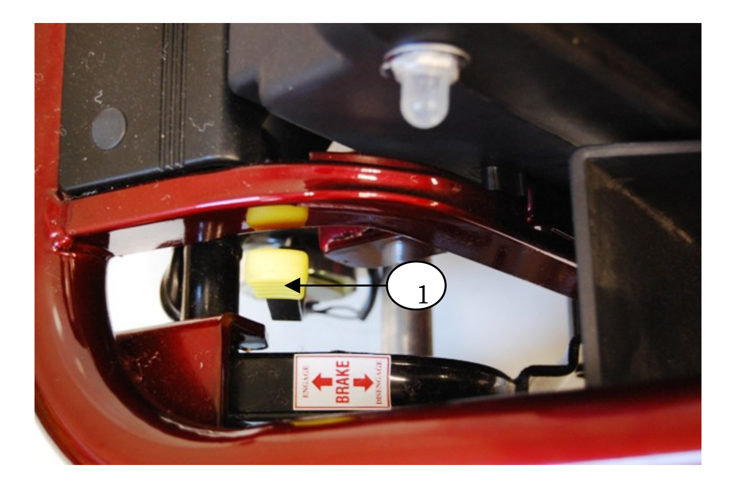


Schéma 10. En mode « conduite » (électrofrein embrayé)

VI. CONDUIRE VOTRE LiteRider ™

VOUS INSTALLER

Remarque : Lorsque vous montez pour la 1ère fois sur votre scooter, assurez-vous que le scooter est sur une surface plane et que vous pourrez rouler sur cette surface sans obstacle.

AVANT DE MONTER SUR VOTRE SCOOTER LiteRider

1. Vérifiez que le contact est coupé (clef retirée du barillet) – lire Paragraphe V. « Mise en route » de ce manuel. Cela évitera tout risque de déplacement involontaire du scooter en bougeant la manette marche avant / marche arrière, ce qui pourrait vous blesser vous ou une tierce personne.
2. Vérifiez que le scooter n'est pas en mode « roues libres » : manette d'embrayage (à l'arrière droit du scooter) doit être sur la position en arrière – lire Paragraphe V.
3. Relevez les accoudoirs

Attention : Lorsque vous montez ou descendez de votre scooter LiteRider ™, gardez votre poids au milieu du plateau. Mettre votre poids sur un bord du plateau pourrait déséquilibrer le scooter.

MONTER SUR SCOOTER LiteRider

1. Vérifiez que le siège est facile d'accès. Assurez-vous qu'il est dans l'axe du scooter – lire Paragraphe Section V. « Mise en route ».
2. Redressez le guidon en position verticale si nécessaire
3. Posez délicatement un pied approximativement au milieu du plateau, asseyez-vous confortablement en toute sécurité.
4. Baissez le(s) accoudoir(s)
5. Insérez la clef de contact dans le barillet
6. Tournez la clef pour mettre le contact – voir Schéma 12 (1)



***Schéma* 11. contact coupé (Off)**



Schéma 12. contact mis (On)

Principes de base pour la conduite

1. Assurez-vous que vous êtes bien assis(e) en toute sécurité sur votre LiteRider.
2. Réglez la vitesse avec le bouton au minimum (complètement tourné dans le sens contraire des aiguilles d'une montre).
3. Insérez la clef de contact dans le barillet.
4. Tournez la clef dans le sens des aiguilles d'une montre- voir Schéma 12 page 21.
5. Mettez vos mains sur les poignées du guidon.

- si vous voulez aller en avant, tirez sur la manette du côté droit (ou poussez la manette du côté gauche).
- Si vous voulez aller en arrière, tirez sur la manette du côté gauche (ou poussez la du côté droit).

6. Tirez doucement sur la manette de votre scooter LiteRider.
7. Relâchez la manette, ce qui amènera progressivement votre scooter à l'arrêt complet.
8. Entraînez-vous à ces 2 opérations de base jusqu'à ce que vous estimiez avoir le contrôle de votre scooter.

La direction

Conduire votre scooter LiteRider est facile et logique.

1. En tenant le guidon des 2 mains (voir Schéma 4 page 13), tournez le guidon à droite pour aller à droite.
2. En tenant le guidon des 2 mains (voir Schéma 4 page 13), tournez le guidon à gauche pour aller à gauche.
3. Prenez soin de laisser suffisamment d'espace quand vous tournez pour que la partie arrière du scooter ne heurte pas d'obstacle. Ex. pour passer une porte, ne prenez pas un virage trop serré après la porte car l'arrière du scooter pourrait heurter l'encadrement de la porte.

Attention : Prendre un virage très serré avec votre scooter à grande vitesse pourrait déséquilibrer votre scooter. Et votre scooter risquerait de basculer. Evitez de prendre ce risque en réduisant votre vitesse et en prenant un virage plus large à proximité d'obstacle ou pour tourner.

La conduite dans un espace restreint

Si vous devez conduire dans un espace restreint, comme franchir une porte, rouler à l'intérieur d'un magasin, …
1. Arrêtez-vous complètement.
2. Réduisez la vitesse au maximum avec le bouton de réglage sur le tableau de bord.
3. Tournez le guidon dans la direction vers laquelle vous souhaitez vous diriger.

Pour plus d'information, lire le Paragraphe « Contrôle du scooter dans un espace restreint » de la prochaine page.

Conduire en marche arrière
Rouler en marche arrière réclame une attention renforcée :
- Soyez très prudent(e) quand vous roulez en marche arrière
- Planifiez votre parcours pour éviter toute situation difficile
- Assurez-vous que votre passage est dégagé, sans personne, animal ou autre obstacle.

1. Utilisez votre main droite pour pousser la manette ou votre main gauche pour la tirer – voir Schéma 5 page 16.
2. Tournez le guidon à gauche pour aller en marche arrière à gauche.
3. Tournez le guidon à droite pour aller en marche arrière à droite.

Remarque : En marche arrière, votre scooter va 50% moins vite qu'en marche avant pour le même réglage de vitesse.

Attention : Prévention des risques : évitez de conduire en marche arrière sur un plan incliné.

CONTROLE DU SCOOTER DANS UN ESPACE RESTREINT

L'intérêt d'utiliser un scooter LiteRider est d'augmenter votre périmètre de déplacements. Vous rencontrerez sans aucun doute des obstacles, qui vous demanderont un peu d'entraînement pour les négocier en douceur et en toute sécurité. Vous trouverez ci-dessous les obstacles les plus fréquents que vous risquez de rencontrer. Listés avec ces obstacles, vous trouverez quelques conseils pour vous aider. Apprenez et suivez ces conseils, et vous serez en mesure de manœuvrer votre scooter avec une facilité étonnante pour passer une porte, monter et descendre un plan incliné, monter et descendre un trottoir, rouler sur de l'herbe ou dans des graviers,…

Monter un plan incliné

Comment procéder pour monter une rampe, un trottoir ou un plan incliné :

- penchez-vous légèrement en avant pour déplacer votre centre de gravité vers l'avant et augmenter votre stabilité

Si votre rampe comporte un virage, une bonne aptitude au virage est nécessaire.

- Prenez un large virage avec votre scooter LiteRider dans le virage de la rampe.
- En faisant cela, l'arrière du scooter ne touchera pas les bords de la rampe.

Si vous êtes obligé(e) de vous arrêter au milieu de votre montée :

- Redémarrer nécessite seulement que vous appuyez doucement et entièrement sur la manette de marche avant.
- Accélérez doucement après tout arrêt dans une montée.

Descendre un plan incliné:

- Réglez votre vitesse sur la vitesse minimale
- Si vous devez vous arrêter, appuyez doucement et lentement sur la manette de marche avant.

Attention : évitez de conduire en marche arrière sur un plan incliné.

Trottoirs

- Vérifiez les caractéristiques de franchissement de seuil maximales
- Soyez toujours prudent(e) quand vous voulez franchir un trottoir
- Prenez toujours le trottoir de face, votre scooter perpendiculairement au trottoir
- Assurez-vous que vos 2 roues arrière franchissent le trottoir en même temps.
- Ne jamais prendre un trottoir ou un obstacle de travers. Votre scooter risque de basculer.
- Pour descendre un trottoir, réduisez la vitesse, pour éviter toute saccade.

Rouler dans l'herbe ou du gravier

Vous pouvez rouler avec votre scooter LiteRider dans l'herbe ou sur des chemins recouverts de gravier mais vous devez respecter certaines consignes de ce manuel. Référez-vous au Paragraphe « Sécurité ». Si vous n'êtes pas à l'aise pour rouler à un endroit, évitez-le. Le bon sens est la meilleure protection.

- Vous pouvez rouler sur du gazon ou dans les parcs
- Evitez de rouler dans des hautes herbes, elles risquent de s'enrouler autour des axes des roues
- Evitez de rouler dans une couche de graviers trop épaisse ou surface humide ou boueuse, le scooter pourrait patiner et s'enliser.

VII. DEMONTAGE

Votre scooter LiteRider est conçu pour être démonté aisément pour faciliter son transport. Merci de respecter ces instructions quand vous démontez votre scooter.

Attention : N'oubliez pas de retirer la clef de contact du barillet avant de commencer le démontage de votre scooter LiteRider.

Retirer le siège

1. Mettre votre scooter sur une surface horizontale
2. (Optionnel) Desserrez les molettes des accoudoirs et retirez les accoudoirs du siège. Cela réduira le poids du siège, il sera plus facile à soulever.
3. Attrapez le siège des 2 côtés et d'un geste ferme, soulevez le siège verticalement dans l'axe de la potence – voir Schéma 13.



Schéma 13. Retirer le siège



Schéma 14. Retirer le bloc batteries

Retirer le bloc batterie

4. Soulevez le bloc batterie du scooter – voir Schéma 14.



Schéma 15. Retirer les paniers

Retirer les paniers

5. Soulevez le panier posé sur le plateau - Schéma 15 (1)
   Retirez le panier avant fixé au guidon – Schéma 15 (2)

Plier et verrouiller le guidon

6. Appuyez sur le verrouillage de guidon et tournez-le de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre – Schéma 16 (1). Cela bloquera les roues avant dans l'axe du scooter, les empêchant de tourner et cela vous aidera à déplacer le scooter manuellement.

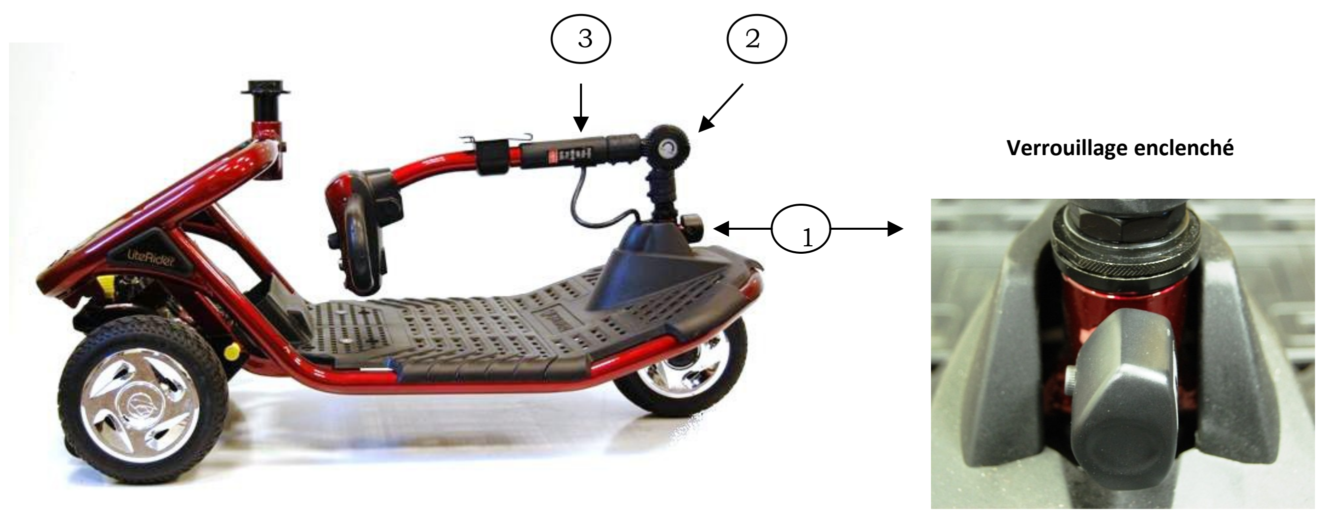


Schéma 16. Plier le guidon

7. Desserrez la molette du guidon et inclinez le guidon à l'horizontal – Schéma 16 (2). Resserrez ensuite la molette pour verrouiller le guidon dans sa nouvelle position. Une fois le guidon baissé et correctement verrouillé, vous pouvez vous en servir comme poignée pour faciliter le transport. Saisissez-le au niveau de la partie en plastique – Schéma 16 (3).

Séparer la partie arrière de la partie avant

Attention : Prenez soin de ne pas vous pincer les doigts entre les différentes parties du châssis. Le démontage demande de l'attention.

8. Tirez vers le haut la manette de déblocage pour libérer le train arrière – schéma 17.
9. Séparez le châssis avant du train arrière - Schéma 18.



Schéma 17. Démonter le train arrière



Schéma 18. Séparer le châssis avant

VIII. MONTAGE

Attention : Prenez soin de ne pas vous pincer les doigts entre les différentes parties du châssis lorsque vous remontez le scooter. Il y a des symboles de mise en garde aux endroits de risque de pincement.

Attention : Risque de pincement! Les risques augmentent avec le poids de la pièce (comme les batteries) que vous manipulez. Assurez-vous de le faire avec grand soin. Faîtes-vous aider d'une tierce personne, notamment quand vous voulez mettre votre scooter dans le coffre d'une voiture.

Attention : points de Risque de pincement : c'est un endroit où le risque de se pincer est élevé, vous **DEVEZ** faire très attention à ne pas vous pincer entre deux pièces en métal ou en plastique rigide. Le risque de pincement le plus élevé a lieu pendant l'assemblage de votre scooter LiteRider.

Attention : RISQUE DE BLESSURE DU A UN MAUVAIS MONTAGE !
Assurez-vous que toutes les pièces du scooter ont été correctement montées. Pendant le montage, vérifiez que tous les blocages et verrous de sécurité sont bien en place.

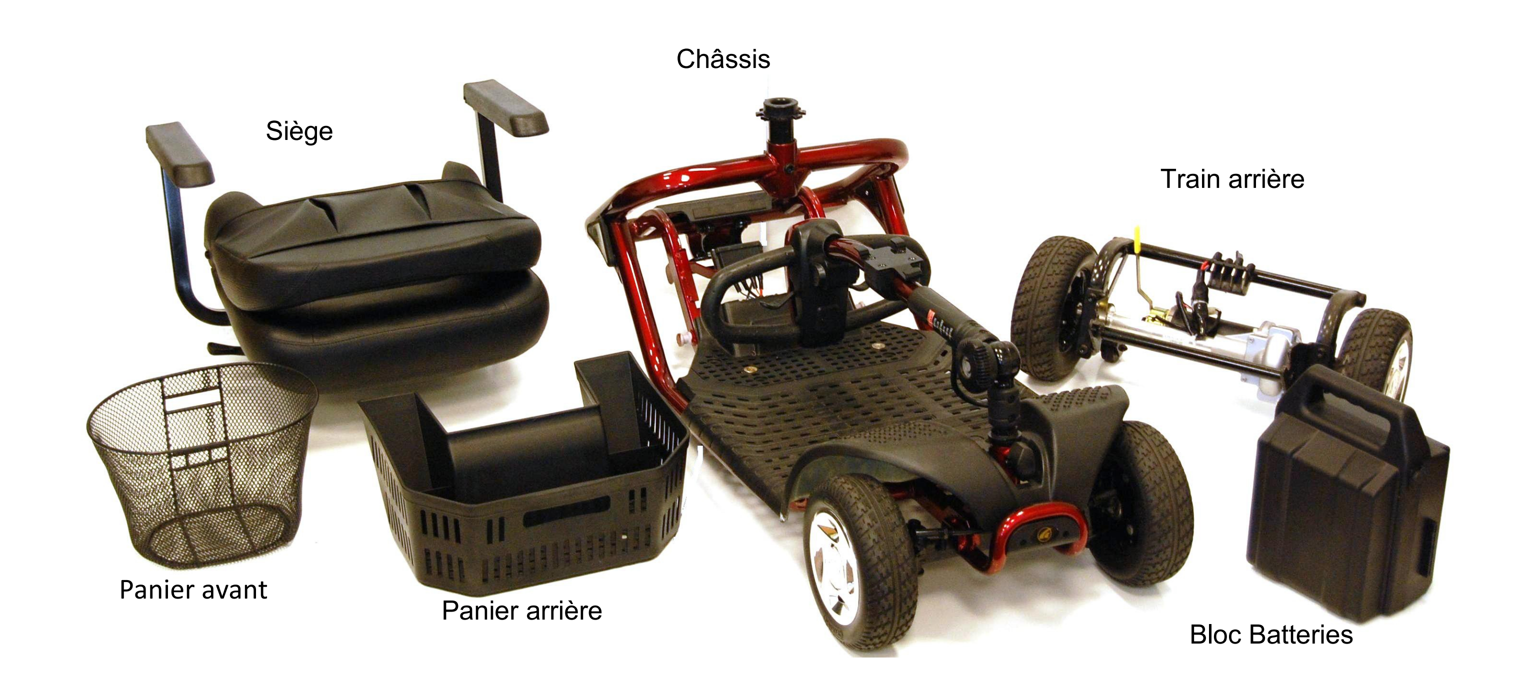


Schéma 19. Composants du LiteRider démonté (4 roues)



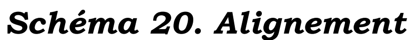

Schéma 20. Alignement



Schéma 21. Installation du bloc batteries

Remonter le châssis sur le train arrière
1. Aligner les 2 ergots jaunes du châssis avec les réceptacles du train arrière, un de chaque côté - Schéma 20.

Attention : où vous placez vos doigts. Prenez garde de ne pas les pincer !

2. Abaissez le châssis sur le train arrière jusqu'à l'enclenchement du blocage de sécurité. Vous devriez entendre un petit « clic » - Schéma 20.

Installer le Bloc Batteries
3. Faites glisser doucement le bloc batteries dans son emplacement du châssis - Schéma 21.

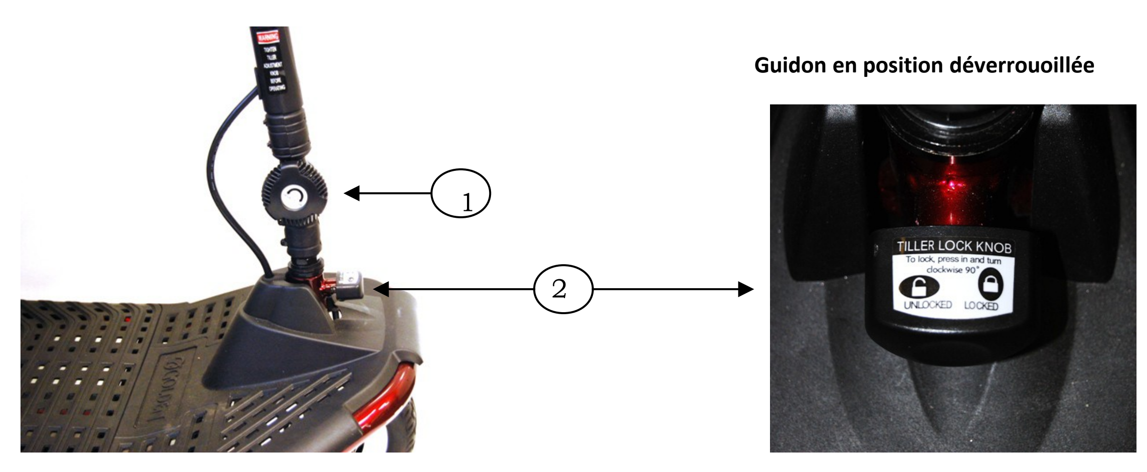


Schéma 22. Guidon relevé et déverouillé

Redresser le guidon
4. Desserrez la molette d'ajustement et redressez le guidon. Voir Schéma 22 (1).
5. Resserrez la molette quand le guidon est incliné comme vous le souhaitez.

Attention : Assurez-vous que le guidon soit bien dans la position souhaitée : verrouillée ou déverrouillée – schéma 22 (2) !

Installer les 2 paniers
6. Reposez le panier sur le plateau. Replacez le panier avant sur le guidon – schéma 15 page 26 (1) et (2).

Installer le siège
7. Tenez le siège légèrement incliné de façon à voir le réceptacle du siège
8. Placez l'insert de siège dans le réceptacle du siège comme montré sur le Schéma 23.
9. Appuyez sur le siège pour vérifier qu'il est bien en place. Faîtes tourner le siège pour bloquer l'assise dans un cran et verrouiller ainsi le siège.

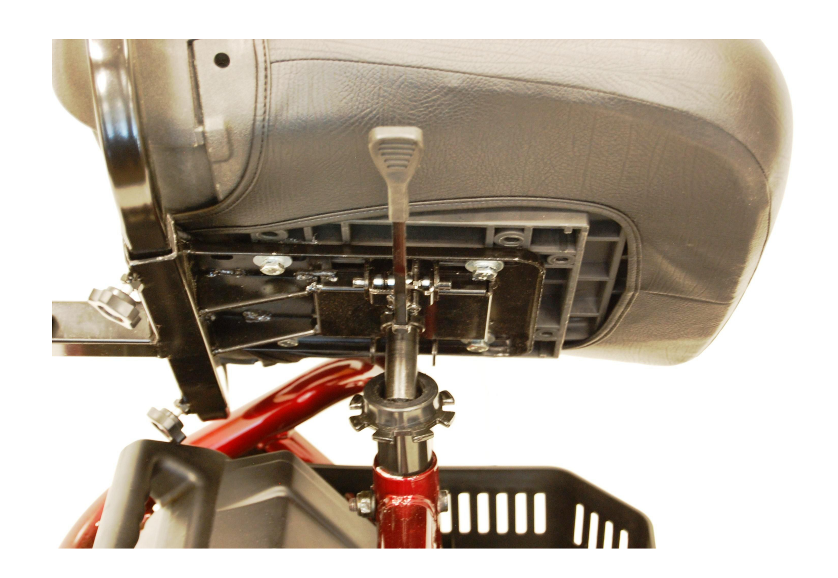


Schéma 23. Installer le siège

Attention : Risque de pincement ! Gardez vos mains et vos habits à l'écart du réceptacle de siège.

Attention : au risque d'accident si le siège n'est pas bien mis et verrouillé dans un cran ! Vérifiez que le siège est correctement installé en essayant de le faire pivoter : il ne doit pas pouvoir tourner.

Déverrouiller le guidon
10. Tournez la molette de déverrouillage de 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour débloquer le guidon. Voir Schéma 22 (2).

Attention : SI VOUS NE DEBLOQUEZ PAS LE GUIDON, VOUS NE POURREZ PAS TOURNER ET VOUS RISQUEZ D'AVOIR UN ACCIDENT !

Risque d'accident en cas de siège mal installé ! Vérifiez que le siège est dans l'axe de la marche avant de commencer à rouler. Le risque de basculer est important s'il n'est pas dans l'axe. Avant de faire pivoter votre siège, assurez-vous toujours que le scooter est sur une surface horizontale et sur un sol dur.

IX. TRANSPORT DE VOTRE SCOOTER



Schéma 24. LiteRider Modèles 3 & 4 roues

Pour transporter votre scooter LiteRider :

- Démontez votre scooter ou rabaissez le dossier du siège et le guidon (lire Chapitre VII. « DEMONTAGE ») en fonction de l'espace disponible du véhicule pour transporter votre scooter.
- Le degré de démontage de votre LiteRider dépend de l'espace et de la forme du coffre du véhicule utilisé pour le transport.
- Ne soulevez pas votre LiteRider par les parties en plastique ou précipitamment. La casse de ces pièves n'est pas couverte par la garantie.
- N'utilisez pas les pneus ou les roues pour soulever le train arrière. Vous pourriez vous blesser.
- Vous pouvez protéger votre scooter pendant le transport avec des couvertures ou d'autres matériaux de rembourrage.

Attention : Si votre scooter ou ses pièces détachées ne sont pas correctement rangés et bien arrimés pendant le transport, le scooter ou ses pièces détachées peuvent bouger, provoquer des dégâts et/ou vous mettre en danger en cas de freinage brutal.

Attention : Ne jamais vous asseoir sur votre scooter LiteRider quand vous le transportez. Arrimez-le avec un système d'accroche adéquate.

X. ENTRETIEN & MAINTENANCE

MAINTENANCE

Votre scooter LiteRider™ n'a pas besoin d'entretien particulier. Tous les roulements à billes sont lubrifiés de façon permanente et sont scellés. Vous n'avez pas besoin d'huiler aucune des pièces. Il y a, cependant, plusieurs choses que vous pouvez faire pour garder un bon look et maintenir les performances de votre scooter.

Nettoyage de votre LiteRider

Pneus

Votre scooter est équipé de pneus pleins : vous n'avez pas à les regonfler régulièrement. Nettoyez-les avec un chiffon et du produit de vaisselle ordinaire. N'utilisez pas de solvants qui pourraient endommager vos pneus.

Scooter

- Nettoyez le scooter avec un chiffon humide. Ne surtout pas le laver au jet d'eau ! Essuyez-le avec un chiffon doux propre.
- Utilisez de l'eau tiède avec un savon doux pour éliminer les salissures et autres tâches graisseuses.
- Lustrez-le à la main avec un chiffon doux.

Siège

- Nettoyez-le avec un chiffon humide et un savon doux. Vous pouvez également utiliser un produit spécial « vinyle ».

RECHARGER LES BATTERIES

L'entretien des batteries est la fonction de maintenance la plus importante de votre scooter. Bien entretenir ses batteries permet de prolonger leur durée de vie. Suivez les consignes suivantes pour garder vos batteries dans des conditions optimales.

IMPORTANT : Des batteries neuves **DOIVENT** être complètement chargées avant leur première utilisation.
Rechargez les batteries neuves pendant 12 heures même si l'indicateur de charge indique une pleine charge. Cela pour formater vos batteries neuves pour une performance maximale.

- Pour une utilisation quotidienne, gardez vos batteries complètement chargées. Nous vous recommandons de brancher votre chargeur après chaque utilisation pendant 6-8 heures.

« Pour de meilleures performances, chargez vos batteries toute la nuit après chaque utilisation »

- Si vous n'allez pas utiliser votre scooter pendant plus d'une semaine, **faîtes une charge complète** des batteries et ensuite déconnectez-les du scooter (en les retirant du scooter). Voir Schéma 14 page 26.

Conseils de charge des batteries pour maximiser leur durée de vie

- ✓ Utiliser uniquement le chargeur externe fourni avec le scooter.
- ✓ Ne jamais utiliser de chargeur de type auto ou pour batteries non sèches, c'est-à-dire nécessitant des compléments, rajouts d'eau. Vos batteries sont des batteries scellées de type sèches, ne nécessitant pas de compléments
- ✓ Eviter toute décharge profonde et ne jamais décharger complètement les batteries. Il se dit qu'à chaque décharge profonde, vous pouvez perdre 5% des capacités de la batterie
- ✓ Préférez des conditions de température pour la charge des batteries > à 10°C. Laissez vos batteries revenir à ces conditions de température « ambiante » si elles ont été stockées ou utilisées dans des conditions de température < à 10°C
- ✓ Ne jamais laisser des batteries faiblement chargées pendant une période prolongée. Charger les batteries déchargées dès que possible.
- ✓ Faire une recharge complète des batteries régulièrement.
- ✓ Des batteries stockées doivent toujours être complètement rechargées préalablement.
- ✓ Vérifier et recharger les batteries complètement une fois par mois.
- ✓ **Ne jamais arrêter la charge avant que le voyant du chargeur soit vert**.



Schéma 25. Charge des Batteries



Schéma 26. Prise de charge

Pour charger les batteries :

Le chargeur de tous les modèles LiteRider est un chargeur externe. Pour charger les batteries, branchez le chargeur à la prise sur le bloc batteries ou sur la prise à côté de la console de direction. Voir Schémas 25 et 26.

Entretien des Batteries

- Les scooters GOLDEN utilisent des batteries « GEL » (ou « AGM ») cycliques.
- Ces batteries ne nécessitent aucun entretien.
- Ces batteries sont étanches et ne présentent pas danger de fuite. Elles sont donc transportables en voiture, avion, train, bus, etc.
- En respectant nos conseils d'entretien, vous prolongerez la durée de vie des batteries de votre scooter Golden LiteRider.

XI. EN CAS DE PANNE

Si votre LiteRider™ ne fonctionne pas

- Vérifiez que la manette de « roues libres » est bien positionnée, scooter embrayé. Voir page 20.
- Vérifiez le coupe-circuit principal. Si nécessaire, appuyez sur le bouton coupe circuit. Voir Schéma 27.
- Vérifiez que le bouton de réglage de vitesse est à la vitesse souhaitée.
- Vérifiez que la clef de contact est tournée sur la position « on ».

Si aucune des procédures précédentes n'a résolu le problème, contactez votre le revendeur qui vous a vendu le scooter.

COUPE CIRCUIT PRINCIPAL

Le coupe circuit principal se trouve sur le bloc batteries - Schéma 27.



Schéma 27. Coupe Circuit Principal

Attention : N'essayez pas de réparation électrique. Consultez votre revendeur. Si votre LiteRider s'arrête de fonctionner sans raison apparente, le coupe-circuit principal peut s'être activé.

Causes possibles d'activation du coupe-circuit :

- La montée d'une pente longue et abrupte.
- Le passage d'un trottoir.
- Des batteries trop faibles.
- Le dépassement du poids maximum autorisé.
- Ce disjoncteur thermique agit en cas de surchauffe pour éviter aux autres composants de griller (moteur, contrôleur etc) lors de sollicitations trop intenses du scooter

Quand vous roulez avec votre LiteRider, le voltage des batteries baisse et l'intensité du courant doit augmenter pour satisfaire les besoins du moteur, et des autres parties électriques du scooter. Cela peut provoquer une surtension qui déclenchera le coupe-circuit.

Solutions :

- Rechargez les batteries du scooter. Lire le paragraphe « Charger les Batteries ».
- Si le problème persiste, faire tester les batteries par votre revendeur avec un multimètre.
- Si les batteries sont en bon état, le chargeur peut être défectueux. Consultez votre revendeur.

Désactivation du coupe-circuit principal

1. Si le coupe-circuit principal se déclenche à cause de batteries trop faibles, ou d'une surtension:
2. Attendre 10 minutes environ pour laisser au contrôleur du scooter le temps de revenir à une température normale.
3. Vérifiez que la clef de contact est sur la position « off ».
4. Appuyez sur le bouton de coupe-circuit principal pour le « réarmer » (= phase de réamorçage). Voir Schéma 27 page 35.

Remarque : Si le coupe-circuit continue à s'enclencher, il y a probablement un problème électrique sous-jacent qui nécessite une intervention.

- Contactez votre revendeur.
- N'insistez pas en appuyant à maintes reprises sur coupe-circuit sans avoir réglé préalablement le problème électrique.

DIAGNOSTIC

Le système de diagnostic du microprocesseur de votre scooter fonctionne de la façon suivante :

- Toute situation de défaut du contrôleur ou d'une pièce électrique attachée provoquera un « bip » sonore.
- Le nombre de « bips » vous donnera une indication sur le code panne.
- Le code panne vous indique la nature du problème ou du défaut de fonctionnement.

CODES PANNE

1 Bip

• Indique que la charge des batteries (sans appuyer sur la manette marche avant/marche arrière) est insuffisante pour faire fonctionner votre scooter.
• Les batteries ont besoin d'être rechargées.
• Votre LiteRider peut rouler mais à allure réduite.
• Au fur et à mesure que le voltage baisse, vous aurez une perte de puissance.

Solution : Chargez vos batteries. Lire Paragraphe « Charger les batteries » dan ce chapitre

2 Bips

• Indique que la charge des batteries est insuffisante pour faire fonctionner le scooter.
• A ce niveau de charge de batteries, le scooter ne fonctionne plus du tout.
• Si, une fois une charge complète effectuée, le code panne continue, une ou les 2 batteries de votre scooter peuvent être hors service.
• Le fait que ce problème perdure, une fois la charge terminée, peut vouloir dire que votre chargeur a un dysfonctionnement.

3 Bips

• Consultez votre revendeur.

4 Bips

• Indique que le contrôleur est en surchauffe.
• Une surchauffe peut se produire si vous avez roulé avec votre scooter LiteRider pendant une période prolongée, dans une côte d'inclinaison supérieure à 6 degrés.
• Une surchauffe peut se produire si le poids de l'utilisateur est supérieur à la charge maximale autorisée de 135 kg.
• Le scooter ne fonctionnera pas tant que le contrôleur ne sera pas redescendu à une certaine température.

Solution :

• Coupez le contact de votre scooter pendant 10 minutes.
• Consultez votre revendeur.

5 Bips

• Indique un problème d'électrofrein.
• La scooter n'est pas embrayé. La manette de « roues libres » n'est pas sur la bonne position. Lire Page 20.
• L'électrofrein ou son câblage peut être endommagé.
• Pour des raisons de sécurité, votre scooter est conçu pour ne pas fonctionner tant que ce problème n'est pas résolu.

Solution :

• Vérifiez que la manette de « roues libres » est sur la position embrayée. Lire page 20.
• Coupez le contact pour arrêter le code panne.
• Embrayez le scooter.
• Remettez le contact.
• Si cette solution ne résoud pas le problème, contactez votre revendeur.

6 Bips
• Indique la manette marche avant / marche arrière n'était pas en position « neutre » lorsque vous avez tourné la clef de contact.
• Peut vouloir dire également que la manette marche avant / marche arrière est déréglée.

Solution :
• Coupez le contact.
• Vérifiez que la manette marche avant / marche arrière est en position « neutre ».
• Remettez le contact en tournant la clef su « On ».
• Si cette solution ne résout pas le problème, contactez votre revendeur.

7 Bips
• Indique un problème de manette marche avant / marche arrière.
• Peut indiquer également un problème de potentiomètre de vitesse.
• Votre scooter ne fonctionnera pas tant que le problème n'est pas résolu.

Solution :
• Vérifiez que toutes les connections électriques sont correctement connectées.
• Si c'est le cas, contactez votre revendeur.

8 Bips
• Indique un problème de tension du moteur.
• Votre scooter ne fonctionnera pas tant que le problème n'est pas résolu.

Solution : Contactez votre revendeur.

9 Bips
• Indique d'autres problèmes.
• Votre scooter ne fonctionnera pas tant que le problème n'est pas résolu.

Solution : Contactez votre revendeur.

Remarque : Si possible, déterminez le code panne de votre scooter avant d'appeler votre revendeur.

XII. GARANTIE



Dans des conditions normales de stockage et d'utilisation,

la garantie est valable uniquement pour le 1er utilisateur qui a acheté le scooter et elle n'est pas transmissible. Elle démarre à la date d'achat de l'utilisateur au revendeur. Elle ne comprend pas les frais d'aller et retour du scooter dans nos ateliers.

Garantie à vie :

Pendant toute la durée de vie du scooter, de la date d'achat au Revendeur, en cas de défaut de fabrication, Golden Technologies réparera ou remplacera les pièces suivantes par l'intermédiaire d'un Revendeur habilité :

- Structure métallique du châssis
- Soudures du châssis
- Structure métal du guidon
- Fourche avant
- Potence de siège

Garantie 1 an :

Pendant une période d'un an, à compter de la date d'achat, en cas de défaut de fabrication, Golden Technologies réparera ou remplacera par une nouvelle pièce les composants suivants du train arrière, par l'intermédiaire d'un Revendeur habilité

- Transaxe
- Moteur/ Electrofrein (fonction électrique uniquement)

Remarque : Une augmentation du bruit du transaxe en action, ne constitue pas un défaut. En situation normale d'utilisation, le bruit en fonction du degré d'usure des pièces mécaniques en mouvement peut augmenter de façon naturelle sans que cela puisse être considéré comme un défaut.

Pendant une période d'un an, à compter de la date d'achat, en cas de défaut de fabrication, Golden Technologies réparera ou remplacera les composants suivants, par l'intermédiaire d'un Revendeur habilité

- Contrôleur électronique
- Chargeur de batterie
- Eléments du tableau de bord
- Potentiomètre
- Câbles électriques

Remarque : Lorsque vous chargez vos batteries, il est normal que le chargeur chauffe un peu. La chaleur provoquée par la charge ne constitue pas un défaut.

Pendant une période d'un an, à compter de la date d'achat, en cas de défaut de fabrication, Golden Technologies réparera ou remplacera les composants suivants, par l'intermédiaire d'un Revendeur habilité

- Roulements à billes
- Mécanisme de siège pivotant
- Parties en caoutchouc (hors pneus)
- Accoudoirs (partie métallique)

Toues les accessoires, standard ou en option, fournis par Golden Technologies, sont garantis un an, à compter de la date d'achat des accessoires avec le scooter.

Exclus de la garantie :

La garantie de Golden Technologies ne couvre pas les différents éléments, qui sont des pièces d'usure à remplacer après un usage normal du scooter.

- Pneus et chambres à air
- Parties en plastique ABS
- Accoudoirs en caoutchouc
- Charbons de moteur
- Ampoules et fusibles
- Housse de siège

Sont exclus également de la garantie :

- **<u>Les batteries</u>**
- La perte ou le vol de pièces
- Des dégâts provoqués par :
  - Une fuite des batteries
  - Abus, mauvaise utilisation, accident ou négligence.
  - Mauvaise utilisation, mauvais entretien ou mauvais stockage.
  - Une utilisation professionnelle ou un usage autre que celui fait par un particulier.
  - Réparations ou modifications réalisées sans un accord de Golden Technologies.
  - Le dépassement du poids autorisé.
  - Les accessoires autres que ceux fournis par Golden Technologies.
  - Le non respect des consignes de ce manuel utilisateur.
  - Des cas de catastrophes naturelles, telles qu'inondations, éclairs, tremblements de terre, etc.
  - Des circonstances en dehors du contrôle de Golden Technologies.

- **TOUTE PIECE ENDOMMAGEE OU REPAREE PAR UNE PERSONNE NON HABILITEE.**

Exécution de la garantie :

La garantie doit être effectuée par un Revendeur habilité par Golden Technologies ou son importateur en France, la société MEDTRADE. Golden Technologies se réserve le droit de changer les pièces sous garantie avec des pièces neuves ou reconditionnées. Les coûts de temps passé, d'appels téléphoniques, de transport ou autres charges associées à l'exécution de la garantie sont à la charge de l'utilisateur. La garantie couvre le remplacement des pièces et exclut les frais de livraison des pièces. Un accord doit être préalablement donné par la société MEDTRADE en France pour la mise en œuvre de la garantie. Tout dégât causé pendant le retour des pièces détachées ou du scooter est sous la seule responsabilité du propriétaire du scooter.

Absence de choc, le produit ne doit pas présenter de dommage en conditions normales d'utilisation
Le produit doit être utilisé conformément à son mode d'emploi et régulièrement entretenu
Les pièces d'origine n'ont pas été changées par des pièces non agrées

Exclusion de la garantie

Les dommages engageant la responsabilité d'un tiers ou résultant d'une faute intentionnelle
Les dommages résultant de l'entretien et de l'usage non conforme aux prescriptions du constructeur ou de la négligence de son utilisateur
Les pièces d'usure (pneus,etc) et leur remplacement
Le produit ayant fait l'objet de modifications non conformes
Les pièces d'origine remplacées par des pièces non agréées
Les dommages résultant d'incendie, de la foudre, de la tempête, du vandalisme ou du transport non sécurisé.